

Yam's – pravidla hry

Věk: 4 – 8 let

Počet hráčů: 2 – 4

Čas jedné hry: 10 minut

Obsah: 4 hrací karty, 28 žetonků, 5 kostek

Účel hry: Zaplnit řadu třemi žetonky, a dosáhnout tak „Yamslamu“

Příprava hry: Každý hráč dostane jednu hrací kartu a 7 příslušných žetonků (na rubu mají stejnou barvu, jako hrací karta). Kostky se položí doprostřed stolu.

Pravidla hry: Začíná nejmladší hráč, hra pak pokračuje ve směru hodinových ručiček. Když je hráč na řadě, snaží se na kostkách hodit takovou kombinaci, aby mohli získat žetonek, který si položí na příslušné políčko na své hrací kartě.

Každý hráč hodí kostkami až třikrát za sebou. Při druhém a třetím hodu se rozhodne, jestli chce hodit znovu všemi kostkami, nebo jednu či více kostek ponechají stranou, aby získali kýženou kombinaci (a v tom případě pak hází jen zbylými kostkami).

Abyste si mohli položit žetonek na políčko se zvířetem (velryba, slon, papoušek, chameleon, opice, lev), musíte na kostkách hodit alespoň tři tato zvířata (tedy tři velryby, abyste mohli položit žetonek na políčko s velrybou, tři slony, abyste mohli položit žetonek na pole se slonem, atd.).



Abyste si mohli položit žetonek na políčko se čtyřmi hvězdičkami, musíte mít na kostkách čtyři identická zvířátka.

Abyste si mohli položit žetonek na políčko s pěti hvězdičkami, musíte mít na kostkách pět identických zvířátek.

Abyste si mohli položit žetonek na políčko se všemi šesti zvířátky, musíte hodit alespoň pět různých zvířátek.

Pokud se vám to povede, položíte si žetonek na příslušné políčko.

Kdo vítězí?

Jakmile má nějaký hráč tři žetonky v jedné řadě, vyhrává.

Pokud během hry nějaký hráč hodí 5 stejných zvířátek, získává „Yamslam“ a okamžitě vyhrává hru.