



MONZA [CZ]

Věk: 5 - 99

Počet hráčů: 2 - 6

Séria: Společenské hry pro děti



NÁVOD ONLINE
Kód:1004416001

Cíl hry

Přijet do cíle se svým autem a zvítězit.

Hra rozvíjí

Soutěživost a strategické myšlení.

Obsah balení a příprava

Balení obsahuje 6 dřevěných závodních aut, 6 dřevěných barevných kostek, 1 hrací deska se závodním okruhem.

Položte hrací desku doprostřed stolu. Každý hráč si zvolí závodní auto a postaví jej na širokou startovací čáru se šipkami. Pokud hraje méně než 6 hráčů, zbylá auta nechte v krabici. Připravte si šest barevných kostek. Každá kostka má na sobě šest barev vyskytujících se na závodním okruhu.

Pravidla hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Začíná nejmladší hráč.

Hoďte všemi šesti kostkami najednou. Nyní se pokuste posunout vaše auto dopředu, podle toho, jaké barvy vám padli na kostkách. Musíte porovnat barvy na kostkách s barvami políček před vaším autem. Pečlivě promyslete pořadí, v jakém využijete barvy z kostek, a posuňte své auto dopředu na odpovídající políčka. Po každém pohybu odložte danou kostku s použitou barvou na bok. Pokud budete mít štěstí a budete rychle přemýšlet, můžete posunout své auto až o šest políček! Pokud již nelze použít barvy z některých kostek, protože před vaším autem nejsou políčka těchto barev, váš tah končí. Na řadě je další hráč a opět hází všemi šesti kostkami.

Pozor:

- Ze startovacího pole se můžete posunout na modré nebo bílé políčko.
- Autem můžete pohybovat pouze směrem dopředu.

Navíc platí následující pravidla závodů:

- Změnit jízdní dráhu lze pouze na políčko, které sousedí s koncem políčka, na kterém právě stojí vaše auto. I v tomto případě musíte postupovat pouze dopředu.
- Nesmíte vstoupit na políčko s překážkou (pneumatiky).
- Během pohybu po jízdní dráze můžete vstupovat na políčka, na kterých stojí jiná auta.
- Pokud ale váš tah končí na políčku, na kterém stojí jiné auto, toto auto se posune zpět o jedno políčko ve stejné jízdní dráze. Nesmí se však posunout na políčko s překážkou!
- Kdykoliv je možné posunout se autem, musíte se posunout. Vždy se musíte posunout tak daleko, jak je to možné.

Závěr hry

Jakmile se první auto dostane na jedno ze dvou cílových políček, dané kolo hry se dohraje do konce. Každý hráč si v tomto kole zapamatuje, kolik kostek použil na pohyb.

- Pokud je na konci kola v cílové oblasti pouze jedno auto, tento závodník vyhrává závod.
- Pokud je na konci kola v cílové oblasti více aut, vítězí hráč, který použil v tomto kole méně kostek.

