



KARUBA JUNIOR [SK]

Vek: 4-99

Počet hráčov: 1-4

Séria: Kooperatívne hry



NÁVOD ONLINE
Kód:1303406002

Cieľ hry

Hráči spolu vyrazia na vzrušujúce hľadanie pokladov na ostrove Karuba. Traja dobrodruhovia musia nájsť na ostrove tri poklady skôr, ako sa na ostrov dostanú zlí piráti.

Hra rozvíja

Tímovú spoluprácu, taktické myslenie a dobrodružného ducha.

Obsah balenia a príprava

Hra obsahuje 28 kartičiek s cestami a pirátskymi loďami, 2 diely hernej dosky, 3 drevení dobrodruhovia a 1 drevená pirátska loď.

Spojte 2 časti hernej dosky a umiestnite ju do stredu stola. Položte troch dobrodruhov na pláž. Pláž má štyri chodníky, ktoré vedú do džungle. Pirátsku loď umiestnite na prvé políčko lode, ktoré je najďalej od pláže. Zamiešajte všetky kartičky a rozložte ich lícem nadol okolo herného plánu. Ponechajte dostatok priestoru okolo pláže, aby tam mohli byť počas hry rozmiestnené dieliky na chodníky.

Pravidlá hry

Hrajte v smere hodinových ručičiek. Začína najmladší hráč.

Otočte dielik podľa vášho výberu.

Čo ukazuje?

- Cesta - Skvelé! Našli ste cestu džungľou. Kartičku priložte k otvorenej ceste podľa vášho výberu, kde bude cesta pokračovať.
- Tiger - Ach nie, nebezpečný tiger! Kartičku priložte k otvorenej ceste podľa vášho výberu. Touto cestou už ďalej nemôžete pokračovať.
- Poklad - Výborne, objavili ste poklad! Umiestnite kartičku na otvorený chodník a umiestnite figúrku ľubovoľného dobrodruha na políčko pokladu. Ale pozor! K pokladu sa dostanete, iba ak k nemu z pláže vedie neprerušená cesta. Touto cestou už ďalej nemôžete pokračovať.
- Pirátska loď - Ale nie! Piráti! Posuňte drevenú pirátsku loď smerom na pláž o toľko políčok, koľko lodí je zobrazených na kartičke. Kartičku použitej pirátskej lode odložte naspäť do krabičky.

Záver hry

Napínavý hon za hodnotným pokladom môžete vyhrať ak:

- Našli ste všetky poklady ukryté na ostrove a vytvorili neprerušené cesty z pláže ku každému z nich.

Napínavý hon za hodnotným pokladom môžete prehrať ak:

- Ste minuli všetky kartičky s cestou a stratili ste sa v džungli.
- Ak ste použili všetky kartičky s pirátskymi loďami a piráti sa dostali na ostrov skôr ako ste našli všetky poklady.





KARUBA JUNIOR [CZ]

Věk: 4-99

Počet hráčů: 1-4

Séria: Kooperativní hry



NÁVOD ONLINE
Kód:1303406002

Cíl hry

Hráči spolu vyrazí na vzrušující hledání pokladů na ostrově Karuba. Tři dobrodruzi musí najít na ostrově tři poklady dřív, než se na ostrov dostanou zlí piráti.

Hra rozvíjí

Týmovou spolupráci, taktické myšlení a dobrodružného ducha.

Obsah balení a příprava

Hra obsahuje 28 kartiček s cestami a pirátskými loděmi, 2 díly herní desky, 3 dřevěná dobrodruzi a 1 dřevěná pirátská loď.

Spojte 2 části herní desky a umístěte ji do středu stolu. Položte tři dobrodruhy na pláž. Pláž má čtyři stezky, které vedou do džungle. Pirátskou loď umístěte na první políčko lodi, které je nejdál od pláže. Zamíchejte všechny kartičky a rozložte je lícem dolů kolem herního plánu. Ponechte dostatek prostoru kolem pláže, aby tam mohly být během hry rozmístěny dílky na chodníky.

Pravidla hry

Hrajte ve směru hodinových ručiček. Začíná nejmladší hráč.

Otočte dílek dle vašeho výběru.

Co ukazuje?

- Cesta - Skvělé! Našli jste cestu džunglí. Kartičku přiložte k otevřené cestě dle vašeho výběru, kde bude cesta pokračovat.
- Tygr - Ach ne, nebezpečný tygr! Kartičku přiložte k otevřené cestě dle vašeho výběru. Touto cestou již dále nemůžete pokračovat.
- Poklad - Výborně, objevili jste poklad! Umístěte kartičku na otevřený chodník a umístěte figurku libovolného dobrodruha na políčko pokladu. Ale pozor! K pokladu se dostanete, ledaže k němu z pláže vede nepřerušovaná cesta. Touto cestou již dále nemůžete pokračovat.
- Pirátská loď - Ale ne! Piráti! Posuňte dřevěnou pirátskou loď směrem na pláž o tolik políček, kolik lodí je zobrazeno na kartičce. Kartičku použité pirátské lodi odložte zpět do krabičky.

Závěr hry

Napínavý hon za hodnotným pokladem můžete vyhrát pokud:

- Našli jste všechny poklady ukryté na ostrově a vytvořili nepřerušovanou cestu z pláže ke každému z nich.

Napínavý hon za hodnotným pokladem můžete prohrát pokud:

- Jste se ztratili v džungli a minuli všechny kartičky s cestou.
- Pokud jste použili všechny kartičky s pirátskými loděmi a piráti sa dostali na ostrov dřív než jste našli všechny poklady.

